

Regolamento Hyper Karts™

Hyper Karts™



PAGAMENTI

- Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente.
- Le combinazioni ANY WAY™ devono avvenire su rulli adiacenti, a partire dal rullo all'estrema sinistra.
- Tutte le vincite su WAYS multiple vengono sommate.
- La tabella dei pagamenti rispecchia la configurazione di scommessa attuale.
- Questo gioco prevede fino a 4096 WAYS per vincere.

RULLI A CASCATA

- Quando si verificano una o più combinazioni vincenti, i simboli vincenti vengono rimossi e sostituiti da nuovi simboli.
- Le vincite vengono calcolate prima della rimozione dei simboli vincenti.
- Tutte le nuove combinazioni vincenti verranno valutate dopo che i nuovi simboli saranno stati posizionati nei rulli.
- L'importo totale del giro viene assegnato quando non si verificano più cascate.

SIMBOLI SPECIALI

- La comparsa di 4 o più simboli BONUS in qualsiasi parte dei rulli attiverà la funzione KART RACE FREE SPINS.
- La comparsa di un simbolo KART in qualsiasi parte dei rulli contribuisce alla funzione KART.
- Il simbolo BONUS è un simbolo scatter.
- Il simbolo BONUS può comparire solo nel gioco base.
- Il simbolo KART è un simbolo scatter.
- Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli BONUS e KART.
- Il simbolo WILD compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

FUNZIONE KART

- Sopra i rulli si trovano 5 KARTS: LEPRECHAUN, PIRATE, FISH, BEAR e PIG. Ciascuno ha un premio associato e gareggia contro gli altri.
- Quando uno dei simboli KART appare sui rulli, quel KART si sposterà in avanti sul circuito.
- A ogni giro può apparire più di un simbolo KART.
- Quando un KART raggiunge il traguardo e non si verificano più cascate, il premio di quel KART viene assegnato. Se più KARTS raggiungono il traguardo nello stesso giro, vengono assegnati più premi.

- I KARTS iniziano la gara dalle posizioni 0-3 del circuito.
- Una volta terminata la gara e assegnati i premi, inizia una nuova gara con nuovi premi.
- Tutti i simboli KART che appaiono sui rulli cadranno a cascata insieme ai simboli vincenti.
- Lo stato di avanzamento e i premi KART sono fissi per il giocatore e la puntata. I valori dei premi assegnati si basano sulla puntata corrente.
- Il valore massimo del premio è pari a 200 volte la puntata corrente.
- I KARTS extra che superano il limite del circuito non vengono conteggiati al termine della gara.
- Ogni gara dei KART dipende dalla puntata.
- Per completare la gara nel gioco base sono consentiti al massimo 9 movimenti dei KART.
- Se la funzione KART e i KART RACE FREE SPINS vengono attivati contemporaneamente, la funzione KART verrà giocata per prima, seguita dai KART RACE FREE SPINS.

KART RACE FREE SPINS

- Durante i KART RACE FREE SPINS ciascun premio KART inizierà con un valore pari a 10 volte la puntata.
- Il giocatore può distribuire nei premi KART altre 90 volte la puntata prima che i KART RACE FREE SPINS abbiano inizio. Tale puntata può essere suddivisa tra più KARTS, aggiunta casualmente o aggiunta tutta a uno solo.
- Ciascun KART inizia dalla linea di partenza.
- KART RACE FREE SPINS è una nuova gara separata dal gioco base.
- Per completare la gara durante i KART RACE FREE SPINS sono necessari 6 movimenti di un KART.
- I KART RACE FREE SPINS e la gara del gioco base non hanno alcun effetto reciproco né interagiscono tra loro.
- Tutti gli avanzamenti nella gara del gioco base continueranno al termine dei KART RACE FREE SPINS.
- I KART RACE FREE SPINS vengono giocati automaticamente.
- I KART RACE FREE SPINS terminano quando almeno uno dei KARTS raggiunge il traguardo.
- I KART RACE FREE SPINS terminano quando si raggiunge la vincita massima.
- I KART RACE FREE SPINS vengono giocati con scommessa totale, premi e combinazioni vincenti analoghi al gioco base che ha attivato la funzione.

PUNTATE KART RACE FREE SPINS

- Prima dell'inizio dei KART RACE FREE SPINS, seleziona il modo in cui desideri distribuire l'importo della puntata tra i 5 KARTS.

MODALITÀ TURBO

- Il pulsante Modalità Turbo viene visualizzato nella parte inferiore destra dei rulli con un'opzione "ON" e "OFF".
- Attivare il pulsante Modalità Turbo su ON consente di velocizzare i giri; il pulsante può essere disattivato su OFF in qualsiasi momento durante il gioco.
- Quando vengono assegnati i KART RACE FREE SPINS, la Modalità Turbo viene disattivata.
- L'attivazione della Modalità Turbo non influisce sui risultati dei giri.

NOTE LEGALI

- Per questo gioco, il rendimento atteso è 95.99%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.
- Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.
- Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.
- TM and © 2024 Light & Wonder, Inc. and its Subsidiaries. All rights reserved.
- L'interfaccia grafica del gioco, i suoi display e le sue componenti individuali costituiscono un'immagine commerciale di Light & Wonder, Inc. e delle sue sussidiarie. TM e © 2024 Light &

Wonder, Inc. e sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.